



9. Lenggeder Kubb Open

6. Niedersachsen-Meisterschaft

Gruppen-Spielplan am 08.09.2018

Zeitlimit: 25 min. Das im Spielplan erstgenannte Team spielt auf der "Sportheim-Seite".

Die Punktevergabe erfolgt nach folgenden fünf Regeln,

wobei zunächst Fall 1 betrachtet wird. Wenn er nicht zutrifft, greift Fall 2, wenn dieser nicht zutrifft, greift Fall 3 usw:

- 1) Es gibt einen Sieger innerhalb von 20 Minuten: 5 Punkte für den Sieger / 0 Punkte für das andere Team
- 2) Es gibt einen Sieger innerhalb von 25 Minuten: 4 Punkte für den Sieger / 1 Punkt für das andere Team
- 3) 3 Punkte für das Team, das noch mehr Basis-Kubbs vor sich hat / 2 Punkte für das andere Team
- 4) 3 Punkte für das Team, das noch mehr Feld-Kubbs vor sich hat / 2 Punkte für das andere Team
- 5) 2,5 Punkte für das eine Team / 2,5 Punkte für das andere Team

Bei Punktgleichheit zweier Teams nach Ende der unten aufgeführten Gruppen-Spiele entscheidet ein Shootout.

Das unten in der Auswertung erstgenannte Team ist bitte so freundlich,

- die Spielergebnisse einzutragen und die Auswertung auszufüllen,
- die Eintragungen mit einem anderen Team abzustimmen und den Spielplan unmittelbar nach Spielende bzw. dem/den Königswerten bei der Regie abzugeben.

Die Kubb-Spielsets werden anschließend vom Orga-Team eingesammelt. Viel Vergnügen!

A

Feld 1	10:30	Die Hinterbliebenen:	Flotte Biene 3	5 : 0
2	10:30	Gipfelstürmer :	Die Zugezogenen	5 : 0
3	10:30	Wuchtbrummen :	Viktorianer	5 : 0
1		Flotte Biene 3 :	Gipfelstürmer	0 : 5
2		Die Zugezogenen:	Wuchtbrummen	0 : 5
3		Viktorianer :	Die Hinterbliebenen	1 : 4
1	Die halbe Zeit ist um?	Flotte Biene 3 :	Die Zugezogenen	0 : 5
2		Gipfelstürmer :	Viktorianer	5 : 0
3		Wuchtbrummen :	Die Hinterbliebenen	3 : 2
1		Viktorianer :	Die Zugezogenen	4 : 1
2		Flotte Biene 3 :	Wuchtbrummen	0 : 5
3		Die Hinterbliebenen:	Gipfelstürmer	0 : 5
1		Viktorianer :	Flotte Biene 3	5 : 0
2		Die Zugezogenen:	Die Hinterbliebenen	0 : 5
3		Wuchtbrummen :	Gipfelstürmer	0 : 5

Auswertung	Die Hinterbliebenen	Die Zugezogenen	Flotte Biene 3	Wuchtbrummen	Gipfelstürmer	Viktorianer	Punkte	Platz
Die Hinterblie		5	5	2	0	4	16	3
Die Zugezoge	0		5	0	0	1	6	5
Flotte Biene 3	0	0		0	0	0	0	6
Wuchtbrumm	3	5	5		0	5	18	2
Gipfelstürmer	5	5	5	5		5	25	1
Viktorianer	1	4	5	0	0		10	4

www.sv-lenggede.de

And remember: kubb unites people and brings peace on earth :)



9. Lengeder Kubb open

6. Niedersachsen-Meisterschaft

Gruppen-Spielplan am 08.09.2018

Zeitlimit: 25 min. Das im Spielplan erstgenannte Team spielt auf der "Sportheim-Seite".

Die Punktevergabe erfolgt nach folgenden fünf Regeln,

wobei zunächst Fall 1 betrachtet wird. Wenn er nicht zutrifft, greift Fall 2, wenn dieser nicht zutrifft, greift Fall 3 usw:

- 1) Es gibt einen Sieger innerhalb von 20 Minuten: 5 Punkte für den Sieger / 0 Punkte für das andere Team
- 2) Es gibt einen Sieger innerhalb von 25 Minuten: 4 Punkte für den Sieger / 1 Punkt für das andere Team
- 3) 3 Punkte für das Team, das noch mehr Basis-Kubbs vor sich hat / 2 Punkte für das andere Team
- 4) 3 Punkte für das Team, das noch mehr Feld-Kubbs vor sich hat / 2 Punkte für das andere Team
- 5) 2,5 Punkte für das eine Team / 2,5 Punkte für das andere Team

Bei Punktgleichheit zweier Teams nach Ende der unten aufgeführten Gruppen-Spiele entscheidet ein Shootout.

Das unten in der Auswertung erstgenannte Team ist bitte so freundlich,

- die Spielergebnisse einzutragen und die Auswertung auszufüllen,

- die Eintragungen mit einem anderen Team abzustimmen und den Spielplan unmittelbar nach Spielende bzw. dem/den Königswerfen bei der Regie abzugeben.

Die Kubb-Spielsets werden anschließend vom Orga-Team eingesammelt. Viel Vergnügen!

B

Basis Kubb

Punkte

Feld 4	10:30	BerlinCS	5	:	0	Eisgekühlter Kubbo	5	:	0
5	10:30	Kubboom	0	:	0	de woodys	2	:	3
6	10:30	Flotte Biene 4	:	:	?		/	:	/
4		Eisgekühlter Kubbo	:	:	0	Kubboom	3	:	2
5		de woodys	3	:	0	Flotte Biene 4	4	:	1
6		?	:	:		BerlinCS	/	:	/
4	Die halbe Zeit ist um?	Eisgekühlter Kubbo	0	:	5	de woodys	0	:	5
5		Kubboom	:	:	?		/	:	/
6		Flotte Biene 4	0	:	3	BerlinCS	0	:	5
4		?	:	:		de woodys	/	:	/
5		Eisgekühlter Kubbo	0	:	5	Flotte Biene 4	0	:	5
6		BerlinCS	4	:	0	Kubboom	5	:	0
4		?	:	:		Eisgekühlter Kubbo	/	:	/
5		de woodys	3	:	0	BerlinCS	5	:	0
6		Flotte Biene 4	0	:	3	Kubboom	0	:	5

Auswertung	BerlinCS	de woodys	Eisgekühlter Kubbo	Flotte Biene 4	Kubboom	?	Punkte	Platz
BerlinCS		0	5	5	5		15	2
de woodys	5		5	4	3		17	1
Eisgekühlter	0	0		0	3		3	5
Flotte Biene 4	0	1	5		0		6	4
Kubboom	0	2	2	5			9	3
?								

www.sv-lengede.de

And remember: kubb unites people and brings peace on earth :)



9. Lengeder Kubb open

6. Niedersachsen-Meisterschaft

Gruppen-Spielplan am 08.09.2018

Zeitlimit: 25 min. Das im Spielplan erstgenannte Team spielt auf der "Sportheim-Seite".

Die Punktevergabe erfolgt nach folgenden fünf Regeln,

wobei zunächst Fall 1 betrachtet wird. Wenn er nicht zutrifft, greift Fall 2, wenn dieser nicht zutrifft, greift Fall 3 usw:

- 1) Es gibt einen Sieger innerhalb von 20 Minuten: 5 Punkte für den Sieger / 0 Punkte für das andere Team
- 2) Es gibt einen Sieger innerhalb von 25 Minuten: 4 Punkte für den Sieger / 1 Punkt für das andere Team
- 3) 3 Punkte für das Team, das noch mehr Basis-Kubbs vor sich hat / 2 Punkte für das andere Team
- 4) 3 Punkte für das Team, das noch mehr Feld-Kubbs vor sich hat / 2 Punkte für das andere Team
- 5) 2,5 Punkte für das eine Team / 2,5 Punkte für das andere Team

Bei Punktgleichheit zweier Teams nach Ende der unten aufgeführten Gruppen-Spiele entscheidet ein Shootout.

Das unten in der Auswertung erstgenannte Team ist bitte so freundlich,

- die Spielergebnisse einzutragen und die Auswertung auszufüllen,
- die Eintragungen mit einem anderen Team abzustimmen und den Spielplan unmittelbar nach Spielende bzw. dem/den Königswerten bei der Regie abzugeben.

Die Kubb-Spielsets werden anschließend vom Orga-Team eingesammelt. Viel Vergnügen!

C

Feld 7	10:30	Grubenfeuer	:	please dont squeeze	0 : 5
8	10:30	RitterSport Olym	:	Kubb Ahoi	0 : 5
9	10:30	RAMMB. 2	:	Systemma	0 : 5
7		please dont squeeze	:	RitterSport Olymp	2 : 3
8		Kubb Ahoi	:	RAMMB. 2	5 : 0
9		Systemma	:	Grubenfeuer	2 : 3
7	Die halbe Zeit ist um?	please dont squeeze	:	Kubb Ahoi	5 : 0
8		RitterSport Olym	:	Systemma	5 : 0
9		RAMMB. 2	:	Grubenfeuer	0 : 5
7		Systemma	:	Kubb Ahoi	1 : 4
8		please dont squeeze	:	RAMMB. 2	5 : 0
9		Grubenfeuer	:	RitterSport Olymp	0 : 5
7		Systemma	:	please dont squeeze	0 : 5
8		Kubb Ahoi	:	Grubenfeuer	3 : 2
9		RAMMB. 2	:	RitterSport Olymp	0 : 5

Auswertung	Grubenfeuer	Kubb Ahoi	please dont squeeze	RAMMB. 2	RitterSport Olymp	Systemma	Punkte	Platz
Grubenfeuer	0	2	5	5	0	3	15	4
Kubb Ahoi	3	0	0	5	5	4	17	3
please dont sa	5	5	0	5	2	5	22	1
RAMMB. 2	0	0	0	0	0	0	0	6
RitterSport O	5	0	3	5	0	5	18	2
Systemma	2	1	0	5	0		8	5

www.sv-lengede.de

And remember: kubb unites people and brings peace on earth :)



9. Lengeder kubb open

6. Niedersachsen-Meisterschaft

Gruppen-Spielplan am 08.09.2018

Zeitlimit: 25 min. Das im Spielplan erstgenannte Team spielt auf der "Sportheim-Seite".

Die Punktevergabe erfolgt nach folgenden fünf Regeln,

wobei zunächst Fall 1 betrachtet wird. Wenn er nicht zutrifft, greift Fall 2, wenn dieser nicht zutrifft, greift Fall 3 usw:

- 1) Es gibt einen Sieger innerhalb von 20 Minuten: 5 Punkte für den Sieger / 0 Punkte für das andere Team
- 2) Es gibt einen Sieger innerhalb von 25 Minuten: 4 Punkte für den Sieger / 1 Punkt für das andere Team
- 3) 3 Punkte für das Team, das noch mehr Basis-Kubbs vor sich hat / 2 Punkte für das andere Team
- 4) 3 Punkte für das Team, das noch mehr Feld-Kubbs vor sich hat / 2 Punkte für das andere Team
- 5) 2,5 Punkte für das eine Team / 2,5 Punkte für das andere Team

Bei Punktgleichheit zweier Teams nach Ende der unten aufgeführten Gruppen-Spiele entscheidet ein Shootout.

Das unten in der Auswertung erstgenannte Team ist bitte so freundlich,

- die Spielergebnisse einzutragen und die Auswertung auszufüllen,
- die Eintragungen mit einem anderen Team abzustimmen und den Spielplan unmittelbar nach Spielende bzw. dem/den Königswerten bei der Regie abzugeben.

Die Kubb-Spielsets werden anschließend vom Orga-Team eingesammelt. Viel Vergnügen!

D

Feld 10	10:30	5 von 12	:	Die 3 kleinen Schw	5 : 0
11	10:30	Kubb'aner	:	Astrox 99	1 : 4
12	10:30	kubb-sh	:	Schützenverein Wa	4 : 1
10		Die 3 kleinen Schw	:	Kubb'aner	0 : 5
11		Astrox 99	:	kubb-sh	0 : 5
12		Schützenverein v	:	5 von 12	0 : 5
10	Die halbe Zeit ist um?	Die 3 kleinen Schw	:	Astrox 99	0 : 5
11		Kubb'aner	:	Schützenverein Wa	5 : 0
12		kubb-sh	:	5 von 12	5 : 0
10		Schützenverein v	:	Astrox 99	3 : 2
11		Die 3 kleinen Schw	:	kubb-sh	0 : 5
12		5 von 12	:	Kubb'aner	0 : 5
10		Schützenverein v	:	Die 3 kleinen Schw	5 : 0
11		Astrox 99	:	5 von 12	5 : 0
12		kubb-sh	:	Kubb'aner	3 : 2

Auswertung	5 von 12	Astrox 99	Die 3 kleinen Schw	kubb-sh	Kubb'aner	Schützenverein Wa	Punkte	PLATZ
5 von 12		0	5	0	0	5	10	4
Astrox 99	5		5	0	4	2	16	3
Die 3 kleinen	0	0		0	0	0	0	6
kubb-sh	5	5	5		3	4	22	1
Kubb'aner	5	1:4	5	2		5	18	2
Schützenvere	0	3	5	1	0		9	5

die 3 kleinen Schw
Platz ab

www.sv-lengede.de

Shootout mit zuwille!



9. Lengeder Kubb open

6. Niedersachsen-Meisterschaft

Gruppen-Spielplan am 08.09.2018

Zeitlimit: 25 min. Das im Spielplan erstgenannte Team spielt auf der "Sportheim-Seite".

Die Punktevergabe erfolgt nach folgenden fünf Regeln,

wobei zunächst Fall 1 betrachtet wird. Wenn er nicht zutrifft, greift Fall 2, wenn dieser nicht zutrifft, greift Fall 3 usw:

- 1) Es gibt einen Sieger innerhalb von 20 Minuten: 5 Punkte für den Sieger / 0 Punkte für das andere Team
- 2) Es gibt einen Sieger innerhalb von 25 Minuten: 4 Punkte für den Sieger / 1 Punkt für das andere Team
- 3) 3 Punkte für das Team, das noch mehr Basis-Kubbs vor sich hat / 2 Punkte für das andere Team
- 4) 3 Punkte für das Team, das noch mehr Feld-Kubbs vor sich hat / 2 Punkte für das andere Team
- 5) 2,5 Punkte für das eine Team / 2,5 Punkte für das andere Team

Bei Punktgleichheit zweier Teams nach Ende der unten aufgeführten Gruppen-Spiele entscheidet ein Shootout.

Das unten in der Auswertung erstgenannte Team ist bitte so freundlich,

- die Spielergebnisse einzutragen und die Auswertung auszufüllen,
- die Eintragungen mit einem anderen Team abzustimmen und den Spielplan unmittelbar nach Spielende bzw. dem/den Königswerten bei der Regie abzugeben.

Die Kubb-Spielsets werden anschließend vom Orga-Team eingesammelt. Viel Vergnügen!

E

Feld 13	10:30	BV Lengede "Mau:	Flotte Biene 1	5 : 0
14	10:30	Rekruten der silb.:	durstiges Schünch	6 : 5
15	10:30	Havana-Kubb-Col:	Suicide Clique 1	0 : 5
13		Flotte Biene 1 :	Rekruten der silber	0 : 5
14		durstiges Schünch:	Havana-Kubb-Cola	5 : 0
15		Suicide Clique 1 :	BV Lengede "Maulv	2 : 3
13	Die halbe Zeit ist um?	Flotte Biene 1 :	durstiges Schünch	0 : 5
14		Rekruten der silb.:	Suicide Clique 1	0 : 5
15		Havana-Kubb-Col:	BV Lengede "Maulv	4 : 1
13		Suicide Clique 1 :	durstiges Schünch	0 : 5
14		Flotte Biene 1 :	Havana-Kubb-Cola	0 : 5
15		BV Lengede "Mau:	Rekruten der silber	0 : 5
13		Suicide Clique 1 :	Flotte Biene 1	5 : 0
14		durstiges Schünch:	BV Lengede "Maulv	5 : 0
15		Havana-Kubb-Col:	Rekruten der silber	0 : 5

Auswertung	BV Lengede "Maulv	durstiges Schünch	Flotte Biene 1	Havana-Kubb-Cola	Rekruten der silber	Suicide Clique 1	Punkte	Platz
BV Lengede "		0	5	1	0	3	9	4
durstiges Sch	5		5	5	5	5	25	1
Flotte Biene 1	0	0		0	0	0	0	6
Havana-Kubb	4	0	5		0	0	9	5
Rekruten der	5	0	5	5		0	15	3
Suicide Cliqu	2	0	5	5	5		17	2

www.sv-lengede.de

And remember: kubb unites people and brings peace on earth :)



9. Lengeder Kubbs open

6. Niedersachsen-Meisterschaft

Gruppen-Spielplan am 08.09.2018

Zeitlimit: 25 min. Das im Spielplan erstgenannte Team spielt auf der "Sportheim-Seite".

Die Punktevergabe erfolgt nach folgenden fünf Regeln,

wobei zunächst Fall 1 betrachtet wird. Wenn er nicht zutrifft, greift Fall 2, wenn dieser nicht zutrifft, greift Fall 3 usw:

- 1) Es gibt einen Sieger innerhalb von 20 Minuten: 5 Punkte für den Sieger / 0 Punkte für das andere Team
- 2) Es gibt einen Sieger innerhalb von 25 Minuten: 4 Punkte für den Sieger / 1 Punkt für das andere Team
- 3) 3 Punkte für das Team, das noch mehr Basis-Kubbs vor sich hat / 2 Punkte für das andere Team
- 4) 3 Punkte für das Team, das noch mehr Feld-Kubbs vor sich hat / 2 Punkte für das andere Team
- 5) 2,5 Punkte für das eine Team / 2,5 Punkte für das andere Team

Bei Punktgleichheit zweier Teams nach Ende der unten aufgeführten Gruppen-Spiele entscheidet ein Shootout.

Das unten in der Auswertung erstgenannte Team ist bitte so freundlich,

- die Spielergebnisse einzutragen und die Auswertung auszufüllen,
- die Eintragungen mit einem anderen Team abzustimmen und den Spielplan unmittelbar nach Spielende bzw. dem/den Königswerfen bei der Regie abzugeben.

Die Kubbs-Spielsets werden anschließend vom Orga-Team eingesammelt. Viel Vergnügen!

F

Feld 16	10:30	Helles Holz Pannw:	Laiensp. 1	0 : 5
17	10:30	Suicide Clique 2 :	Jule und die Lengede	5 : 0
18	10:30	Lübke Wikinger :	Northern playboys	5 : 0
16		Laiensp. 1 :	Suicide Clique 2	5 : 0
17		Jule und die Leng:	Lübke Wikinger	0 : 5
18		Northern playboy:	Helles Holz Pannw	5 : 0
16	Die halbe Zeit ist um?	Laiensp. 1 :	Jule und die Lengede	5 : 0
17		Suicide Clique 2 :	Northern playboys	0 : 5
18		Lübke Wikinger :	Helles Holz Pannw	5 : 0
16		Northern playboy:	Jule und die Lengede	1 : 4
17		Laiensp. 1 :	Lübke Wikinger	5 : 0
18		Helles Holz Pannw:	Suicide Clique 2	0 : 5
16		Northern playboy:	Laiensp. 1	0 : 5
17		Jule und die Leng:	Helles Holz Pannw	2 : 3
18		Lübke Wikinger :	Suicide Clique 2	5 : 0

Auswertung	Helles Holz Pannw	Jule und die Lengede	Laiensp. 1	Lübke Wikinger	Suicide clique 2	Northern playboys	Punkte	Platz
Helles Holz Pannw		3-2	0-5	0-5	0-5	0-5	3-22	6
Jule und die Lengede	2-3		0-5	0-5	0-5	4-1	6-24	5
Laiensp. 1	5-0	5-0		5-0	5-0	5-0	25-0	1
Lübke Wikinger	5-0	5-0	0-5		5-0	5-0	20-5	2
Suicide clique 2	5-0	5-0	0-5	0-5		0-5	10-15	4
Northern play	5-0	1-4	0-5	0-5	5-0		11-24	3

www.sv-lengede.de

And remember: kubb unites people and brings peace on earth :)



9. lengeder kubb open

6. Niedersachsen-Meisterschaft

Gruppen-Spielplan am 08.09.2018

Zeitlimit: 25 min. Das im Spielplan erstgenannte Team spielt auf der "Sportheim-Seite".

Die Punktevergabe erfolgt nach folgenden fünf Regeln,

wobei zunächst Fall 1 betrachtet wird. Wenn er nicht zutrifft, greift Fall 2, wenn dieser nicht zutrifft, greift Fall 3 usw:

- 1) Es gibt einen Sieger innerhalb von 20 Minuten: 5 Punkte für den Sieger / 0 Punkte für das andere Team
- 2) Es gibt einen Sieger innerhalb von 25 Minuten: 4 Punkte für den Sieger / 1 Punkt für das andere Team
- 3) 3 Punkte für das Team, das noch mehr Basis-Kubbs vor sich hat / 2 Punkte für das andere Team
- 4) 3 Punkte für das Team, das noch mehr Feld-Kubbs vor sich hat / 2 Punkte für das andere Team
- 5) 2,5 Punkte für das eine Team / 2,5 Punkte für das andere Team

Bei Punktgleichheit zweier Teams nach Ende der unten aufgeführten Gruppen-Spiele entscheidet ein Shootout.

Das unten in der Auswertung erstgenannte Team ist bitte so freundlich,

- die Spielergebnisse einzutragen und die Auswertung auszufüllen,
- die Eintragungen mit einem anderen Team abzustimmen und den Spielplan unmittelbar nach Spielende bzw. dem/den Königswerten bei der Regie abzugeben.

Die Kubb-Spielsets werden anschließend vom Orga-Team eingesammelt. Viel Vergnügen!

G

Feld 19	10:30	Ajax Lattenstram:	Kubb Kubb Klan	0 : 5
20	10:30	Nixkänner	Generationenhilfe	5 : 0
21	10:30	Laiensp. 2	RAMMB. 1	5 : 0
19		Kubb Kubb Klan:	Nixkänner	2 : 3
20		Generationenhilfe:	Laiensp. 2	0 : 5
21		RAMMB. 1	Ajax Lattenstramm	4 : 1
19	Die halbe Zeit ist um?	Kubb Kubb Klan:	Generationenhilfe	5 : 0
20		Nixkänner	RAMMB. 1	5 : 0
21		Laiensp. 2	Ajax Lattenstramm	2 : 3
29		RAMMB. 1	Generationenhilfe	0 : 5
20		Kubb Kubb Klan:	Laiensp. 2	1 : 4
21		Ajax Lattenstram:	Nixkänner	1 : 4
19		RAMMB. 1	Kubb Kubb Klan	0 : 5
20		Generationenhilfe:	Ajax Lattenstramm	5 : 0
21		Laiensp. 2	Nixkänner	2 : 3

Auswertung	Ajax Lattenstramm	Generationenhilfe	Kubb Kubb Klan	Laiensp. 2	Nixkänner	RAMMB. 1	Punkte	Platz
Ajax Lattenst		0	0	3	1	1	5	5
Generationenhilfe	5		0	0	0	5	10	4.
Kubb Kubb K	5	5		1	2	5	18	
Laiensp. 2	2	5	4		2	5	18	
Nixkänner	4	5	3	3		5	20	1
RAMMB. 1	4	0	0	0	0		4	6

www.sv-lengede.de

And remember: kubb unites people and brings peace on earth :)



9. Lengeder Kubb open 6. Niedersachsen-Meisterschaft

Gruppen-Spielplan am 08.09.2018

Zeitlimit: 25 min. Das im Spielplan erstgenannte Team spielt auf der "Sportheim-Seite".

Die Punktevergabe erfolgt nach folgenden fünf Regeln,

wobei zunächst Fall 1 betrachtet wird. Wenn er nicht zutrifft, greift Fall 2, wenn dieser nicht zutrifft, greift Fall 3 usw:

- 1) Es gibt einen Sieger innerhalb von 20 Minuten: 5 Punkte für den Sieger / 0 Punkte für das andere Team
- 2) Es gibt einen Sieger innerhalb von 25 Minuten: 4 Punkte für den Sieger / 1 Punkt für das andere Team
- 3) 3 Punkte für das Team, das noch mehr Basis-Kubbs vor sich hat / 2 Punkte für das andere Team
- 4) 3 Punkte für das Team, das noch mehr Feld-Kubbs vor sich hat / 2 Punkte für das andere Team
- 5) 2,5 Punkte für das eine Team / 2,5 Punkte für das andere Team

Bei Punktgleichheit zweier Teams nach Ende der unten aufgeführten Gruppen-Spiele entscheidet ein Shootout.

Das unten in der Auswertung erstgenannte Team ist bitte so freundlich,

- die Spielergebnisse einzutragen und die Auswertung auszufüllen,
- die Eintragungen mit einem anderen Team abzustimmen und den Spielplan unmittelbar nach Spielende bzw. dem/den Königswerten bei der Regie abzugeben.

Die Kubb-Spielsets werden anschließend vom Orga-Team eingesammelt. Viel Vergnügen!

H

Feld 22	10:30	Die Kaisermanias:	RIB	0 : 5	
23	10:30	Löwenkumpelz	:	Flotte Biene 2	— : —
24	10:30	Los Krachos	:	MilaClan	0 : 5
22		RIB	:	Löwenkumpelz	— : —
23		Flotte Biene 2	:	Los Krachos	0 : 5
24		MilaClan	:	Die Kaisermanias	5 : 0 5:0
22	Die halbe Zeit ist um?	RIB	:	Flotte Biene 2	5 : 0
23		Löwenkumpelz	:	MilaClan	— : —
24		Los Krachos	:	Die Kaisermanias	5 : 0
22		MilaClan	:	Flotte Biene 2	5 : 0
23		RIB	:	Los Krachos	5 : 0
24		Die Kaisermanias	:	Löwenkumpelz	— : —
22		MilaClan	:	RIB	0 : 5
23		Flotte Biene 2	:	Die Kaisermanias	5 : 0 0:5
24		Los Krachos	:	Löwenkumpelz	— : —

Auswertung	Die Kaisermanias	Flotte Biene 2	RIB	Los Krachos	Löwenkumpelz	MilaClan	Punkte	Platz
Die Kaiserma		0:5	0:5	0:5		0:5	5:15	4
Flotte Biene 2	0:5		0:5	0:5		0:5	0:20	5
RIB	5:0	5:0		5:0		5:0	20:0	1
Los Krachos	5:0	5:0	0:5			0:5	10:10	3
Löwenkumpelz								
MilaClan	5:0	5:0	0:5	5:0			15:5	2

www.sv-lengede.de

And remember: kubb unites people and brings peace on earth :)